
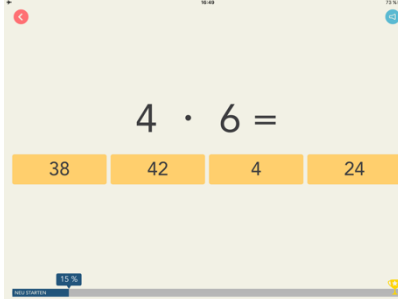
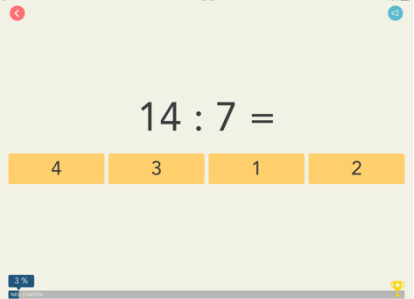









<b>Einmaleins</b>			
  			
<b>Klassenstufe</b>	Klasse 3 - 4		
<b>Menüsprache</b>	deutsch		
<b>Kosten</b>	1,99€		
<b>Sprache</b>	Deutsch, Englisch		
<b>Entwickler</b>	Christian Urff		
<b>Internet</b>	<a href="http://www.lernsoftware-mathematik.de/">http://www.lernsoftware-mathematik.de/</a>		
<b>iOS</b>	<a href="https://itunes.apple.com/de/app/einmaleins-einsdurcheins/id983404187?mt=8">https://itunes.apple.com/de/app/einmaleins-einsdurcheins/id983404187?mt=8</a>		
<b>Android</b>	-		
<b>Beschreibung / Einordnung</b>	Bei dieser App handelt es sich um eine reine Trainingsapp, in der es darum geht, Aufgaben zum Einmaleins (Multiplikation, Division) schnell zu lösen und das kleine Einmaleins einzuschleifen.		
<b>Ziele</b>	Die Lernenden können <ul style="list-style-type: none"> <li>Das kleine Einmaleins sicher beherrschen</li> </ul>		
<b>Inhaltsbezogene Kompetenzen</b>	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Zahlen und Operationen</td> <td>Die Schülerinnen und Schüler können                             <ul style="list-style-type: none"> <li>die Grundaufgaben des Kopfrechnens (Einmaleins) aus dem Gedächtnis abrufen, deren Umkehrungen sicher ableiten und diese Grundkenntnisse auf analoge Aufgaben in größeren Zahlenräumen übertragen und nutzen.</li> </ul> </td> </tr> </table>	Zahlen und Operationen	Die Schülerinnen und Schüler können <ul style="list-style-type: none"> <li>die Grundaufgaben des Kopfrechnens (Einmaleins) aus dem Gedächtnis abrufen, deren Umkehrungen sicher ableiten und diese Grundkenntnisse auf analoge Aufgaben in größeren Zahlenräumen übertragen und nutzen.</li> </ul>
Zahlen und Operationen	Die Schülerinnen und Schüler können <ul style="list-style-type: none"> <li>die Grundaufgaben des Kopfrechnens (Einmaleins) aus dem Gedächtnis abrufen, deren Umkehrungen sicher ableiten und diese Grundkenntnisse auf analoge Aufgaben in größeren Zahlenräumen übertragen und nutzen.</li> </ul>		
<b>Lernvoraussetzungen</b>	Die Grundaufgaben des kleinen Einmaleins kennen und lösen können		
<b>Aufgabenstellungen in der App</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Von der App generierte Aufgaben zur Multiplikation mit jeweils 4 Lösungsvorschlägen</li> <li>Von der App generierte Aufgaben zur Division mit jeweils vier Lösungsvorschlägen</li> <li>Nach jeweils 25% gelösten Aufgaben wird von der App vorgeschlagen, eine kurze Pause einzulegen.</li> <li>Die letzten 25% der Aufgaben (etwa 100 Aufgaben) werden gegen die Uhr gelöst.</li> </ul>		
<b>Funktionen</b>	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%; text-align: center;">  </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ton am Tablet einschalten, um die Aufgaben über Sprache zu hören</li> <li>Das Ergebnis einer Aufgabe wird nach Antippen der korrekten Zahl auch über die Sprachausgabe angegeben</li> </ul> </td> </tr> </table>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Ton am Tablet einschalten, um die Aufgaben über Sprache zu hören</li> <li>Das Ergebnis einer Aufgabe wird nach Antippen der korrekten Zahl auch über die Sprachausgabe angegeben</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ton am Tablet einschalten, um die Aufgaben über Sprache zu hören</li> <li>Das Ergebnis einer Aufgabe wird nach Antippen der korrekten Zahl auch über die Sprachausgabe angegeben</li> </ul>		



		<ul style="list-style-type: none"> <li>Gibt den Fortschritt bei der Aufgabenbearbeitung in Prozent an</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Nach der „Pause“ Rückkehr zur Aufgabenbearbeitung</li> <li>Ansonsten Rückkehr zum Startbildschirm mit Auswahlmöglichkeit „Multiplikation“ oder „Division“</li> </ul>
<b>Einstellungen</b>	keine speziellen Einstellungen bezüglich des Schwierigkeitsgrades möglich	
<b>Einschätzung</b>	<b>Pro</b>	<b>Contra</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Automatisierung des kleinen Einmaleins</li> <li>Vielzahl an Aufgaben aus allen Einmaleinsreihen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reines Trainingsmittel</li> <li>Operative Aufgaben werden nicht gestellt (z.B. <math>\_\_ * 5 = 30</math>)</li> <li>Wenig ansprechendes Layout</li> <li>Es sind über 200 Aufgaben zu lösen, bevor der Pokal geschafft wird.</li> <li>Die Zahl der fehlerhaften Ergebnisse wird nicht festgehalten.</li> <li>keine Dokumentation der Zeit bei einzelnen Lösungsdurchgängen möglich, um später den eigenen Fortschritt einzuschätzen</li> <li>Multiplikation mit der Null wird ausgeklammert</li> </ul>