

Einmaleins		
<p>Klassenstufe Klasse 3 - 4</p> <p>Menüsprache deutsch</p> <p>Kosten 1,99€</p> <p>Sprache Deutsch, Englisch</p> <p>Entwickler Christian Urff</p> <p>Internet http://www.lernsoftware-mathematik.de/</p> <p>iOS https://itunes.apple.com/de/app/einmaleins-einsdurcheins/id983404187?mt=8</p> <p>Android -</p> <p>Beschreibung / Einordnung Bei dieser App handelt es sich um eine reine Trainingsapp, in der es darum geht, Aufgaben zum Einmaleins (Multiplikation, Division) schnell zu lösen und das kleine Einmaleins einzuschleifen.</p> <p>Ziele Die Lernenden können <ul style="list-style-type: none"> Das kleine Einmaleins sicher beherrschen </p> <p>Inhaltsbezogene Kompetenzen Zahlen und Operationen Die Schülerinnen und Schüler können <ul style="list-style-type: none"> die Grundaufgaben des Kopfrechnens (Einmaleins) aus dem Gedächtnis abrufen, deren Umkehrungen sicher ableiten und diese Grundkenntnisse auf analoge Aufgaben in größeren Zahlenräumen übertragen und nutzen. </p> <p>Lernvoraussetzungen Die Grundaufgaben des kleinen Einmaleins kennen und lösen können</p> <p>Aufgabenstellungen in der App <ul style="list-style-type: none"> Von der App generierte Aufgaben zur Multiplikation mit jeweils 4 Lösungsvorschlägen Von der App generierte Aufgaben zur Division mit jeweils vier Lösungsvorschlägen Nach jeweils 25% gelösten Aufgaben wird von der App vorgeschlagen, eine kurze Pause einzulegen. Die letzten 25% der Aufgaben (etwa 100 Aufgaben) werden gegen die Uhr gelöst. </p> <p>Funktionen <ul style="list-style-type: none"> Ton am Tablet einschalten, um die Aufgaben über Sprache zu hören Das Ergebnis einer Aufgabe wird nach Antippen der korrekten Zahl auch über die Sprachausgabe angegeben </p>		

		<ul style="list-style-type: none"> Gibt den Fortschritt bei der Aufgabenbearbeitung in Prozent an
		<ul style="list-style-type: none"> Nach der „Pause“ Rückkehr zur Aufgabenbearbeitung Ansonsten Rückkehr zum Startbildschirm mit Auswahlmöglichkeit „Multiplikation“ oder „Division“
Einstellungen	keine speziellen Einstellungen bezüglich des Schwierigkeitsgrades möglich	
Einschätzung	<p>Pro</p> <ul style="list-style-type: none"> Automatisierung des kleinen Einmaleins Vielzahl an Aufgaben aus allen Einmaleinsreihen 	<p>Contra</p> <ul style="list-style-type: none"> Reines Trainingsmittel Operative Aufgaben werden nicht gestellt (z.B. $\underline{\quad} * 5 = 30$) Wenig ansprechendes Layout Es sind über 200 Aufgaben zu lösen, bevor der Pokal geschafft wird. Die Zahl der fehlerhaften Ergebnisse wird nicht festgehalten. keine Dokumentation der Zeit bei einzelnen Lösungsdurchgängen möglich, um später den eigenen Fortschritt einzuschätzen Multiplikation mit der Null wird ausgeklammert