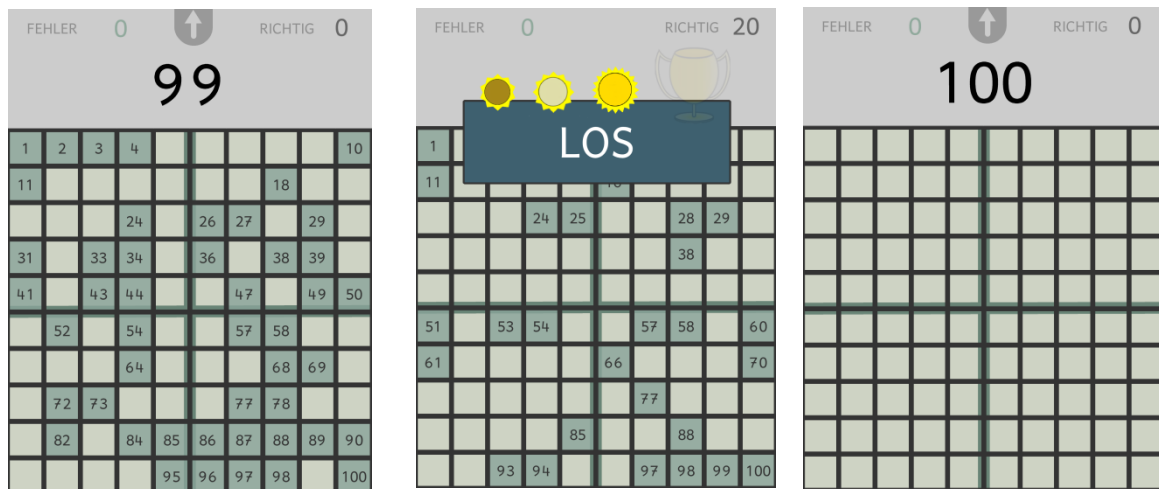
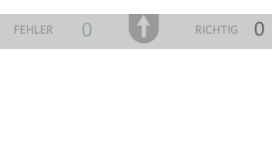


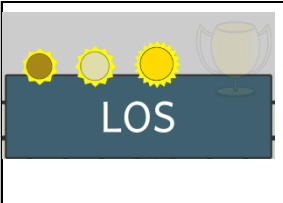
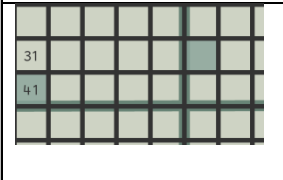


## Zahlensucher



|                                    |   |  |
|------------------------------------|---|--|
| <b>Klassenstufe</b>                | Klasse 2 und 3  |  |
| <b>Menüsprache</b>                 | deutsch   |  |
| <b>Kosten</b>                      | 0,99€   |  |
| <b>Sprache</b>                     | Deutsch, Englisch   |  |
| <b>Entwickler</b>                  | Christian Urff  |  |
| <b>Internet</b>                    | <a href="http://www.lernsoftware-mathematik.de/?p=1699">http://www.lernsoftware-mathematik.de/?p=1699</a>   |  |
| <b>iOS</b>                         | <a href="https://itunes.apple.com/de/app/zahlensucher-orientierung-im-hunderterfeld/id827742281?mt=8">https://itunes.apple.com/de/app/zahlensucher-orientierung-im-hunderterfeld/id827742281?mt=8</a>   |  |
| <b>Android</b>                     | <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.urff.zahlensucher&amp;hl=it">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.urff.zahlensucher&amp;hl=it</a>   |  |
| <b>Beschreibung / Einordnung</b>   | Bei dieser App handelt es sich um ein Trainingsspiel, bei dem eine vorgegebene Zahl in eine digitale Hundertertafel eingetragen wird.   |  |
| <b>Ziele</b>                       | Die Lernenden können <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zahlen von 1 bis 100 auf der Hundertertafel verorten und auf den vorgegebenen Platz in der Hundertertafel eintragen</li> <li>• Vorgegebene Zahlen nach Zehnern und Einern unterscheiden und die vorgegebene Struktur der Hundertertafel zum Eintrag der Zahlen nutzen</li> <li>• Einsicht in die Struktur des Dezimalsystems vertiefen</li> </ul> |  |
| <b>Inhaltsbezogene Kompetenzen</b> | Zahlen und Operationen  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zahlen bis 100 sprechen, lesen und in Ziffern schreiben</li> <li>• Das dezimale Stellenwertsystem nutzen und seine Struktur erkennen (Einer, Zehner, Hunderter)</li> </ul>  |
| <b>Lernvoraussetzungen</b>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Über eine sichere Kenntnis zu den Eigenschaften der Hundertertafel verfügen</li> <li>• Unterscheidung von Spalten und Zeilen und deren Bedeutung für die Zahlenanordnung wissen</li> </ul>   |  |
| <b>Funktionen</b>                  |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anzeige der Anzahl fehlerhafter und richtiger Einträge</li> <li>• Beim Anklicken des Pfeils wird über die Medaille der Level angezeigt, den die angezeigte Hundertertafel für die Aufgabenserie bietet</li> </ul> |



|   |  |   |
|---|--|---|
|   |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• LOS ermöglicht ein Zurücksetzen und einen Neustart auf dem anstehenden Level.</li> <li>• Durch Antippen der entsprechenden Medaille kann auf einen niedrigeren Level zurückgegangen werden.</li> </ul> |
|   |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fehlerhaft eingetragene Zahlen bleiben hell unterlegt.</li> <li>• Dauert das Überlegen zu lange, erscheint ein leeres, dunkleres Kästchen als Hinweis auf die richtige Stelle.</li> </ul>              |
| <p><b>Mögliche Aufgabenstellungen</b></p> | <p>Anregung des Entwicklers:<sup>1</sup><br/>„Werde Hunderterfeld-Profi: Suche Zahlen blitzschnell im Hunderterfeld. Verdiane dir Medaillen und einen Pokal, indem du die Gewinnrunden ohne Fehler meisterst:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Bronze-Medaille: Es sind 75 Zahlen vorgegeben und es müssen 15 Zahlen ergänzt werden.</li> <li>▪ Silber-Medaille: Es sind 40 Zahlen vorgeben und es müssen 18 Zahlen ergänzt werden.</li> <li>▪ Gold-Medaille: Es sind nur noch 10 Zahlen vorgegeben und es müssen 20 Zahlen ergänzt werden. Achtung: Nun musst du schnell sein und innerhalb von ca. 15 Sekunden die Zahl gefunden haben.</li> <li>▪ Pokal: Es sind keine Zahlen vorgegeben und es müssen 40 Zahlen richtig eingegeben werden.“</li> </ul> |   |
| <p><b>Einschätzung</b></p>                | <p>Pro</p>   | <p>Contra</p>   |
|   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zahlenblick für das Hunderterfeld wird ohne großen Aufwand trainiert</li> <li>• Zahlbeziehungen werden genutzt, um Zahlen einzutragen (z.B. 78 steht im Feld über 88)</li> <li>• Erspart den Ausdruck vieler Hunderterfelder auf Papier, die nur einmal ausgefüllt werden und dann im Papierkorb landen</li> <li>• Wenig Ablenkung, da relativ wenige Features</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rein mechanische Übung</li> <li>• Kardinalaspekt findet keine Berücksichtigung</li> <li>• Beschränkte Einsatzmöglichkeiten</li> </ul>  |

<sup>1</sup> Quelle: <http://www.lernsoftware-mathematik.de/?p=1699>