

Medienbildungstag Kurs 25/26

Donnerstag 13.11.2025

Seminar für Ausbildung und Fortbildung der Lehrkräfte Nürtingen (GS)

Durchgang 1 - LA Päd-Gruppen A:

09.00 Uhr: Begrüßung, Intentionen, Ablauf & Einführung Medienbildung (M. Wunsch)
09.15 Uhr: Das KMZ ES - Medien und Unterstützungsangebote für Lehrkräfte (Jochen Keil)
09.45 Uhr: Offenes Mitmachangebot
11.45 Uhr: Abschluss, Feedback
12.00 Uhr: Ende

Durchgang 2 - LA Päd-Gruppen B

& Interessierte Kolleg_innen von Seminar + Schule:

13.30 Uhr: Begrüßung, Intentionen, Ablauf & Einführung Medienbildung (M. Wunsch)
13.45 Uhr: Das KMZ ES - Medien und Unterstützungsangebote für Lehrkräfte (Jochen Keil)
14.15 Uhr: Offenes Mitmachangebot
16.15 Uhr: Abschluss, Feedback
16.30 Uhr: Ende

Anmeldung Seminarkoll. & Lehrkräfte der Schulen:
<https://tinyurl.com/SAFNT2025>

OFFENE MITMACHANGEBOTE

Robot & Coding Section

Informatisches Denken fördern - Programmieren in der GS: Mit "Cubetto" und "Lego® Wedo" Robots das informatische Denken bei Grundschulern fördern. (Michael Wunsch, Jens Nigmann, SAF NT)

Visuelles Programmieren mit ScratchJR: Durch kreatives Storytelling logisches Denken, kognitive Kompetenzen und technisches Verständnis spielerisch entwickeln (LA Jule Nesch)

3D-Druck erleben: Live erleben wie 3D-Druck funktioniert und welche kreativen Möglichkeiten damit umzusetzen sind: Digitale Modelle werden zu greifbaren Objekten (Celeste, KI-Makerspace Tübingen)

Makerspace - Kreatives Gestalten mit Strom und Computern: Beim "Making" ein Produkt mit analogen und digitalen Technologien entwickeln und gestalten. In unserem mobilen Maker-space wird geschraubt, geklebt und programmiert. (Robert Rymes, KMZ ES)

Creative Thinking & Making mit digitalen Medien im Deutsch- und Kunstunterricht: Konkrete und beispielhafte Lernszenarien durch den integrativen Einsatz digitaler Medien wie SketchBook, iMovie, BookCreator (Ellen Deinet, Verena Ankele, SAF NT) **Raum U10**

Digital-Learning Section

Learning Apps selbst gestalten und im Unterricht einsetzen: Mit LearningApps.org multimediale Übungsaufgaben in ansprechender Form online erstellen und verwalten. (Jessica Heszler, Teckschule Dettingen/T.) **Raum 127**

BiBox macht Grundschule digital: Mit der BiBox den Grundschulunterricht digital, interaktiv und praxisnah gestalten. (Oliver Knabel, Westermann Verlag) **Raum 122**

Künstliche Intelligenz - KI Nutzungsszenarien für (Grundschul-)Lehrkräfte: Als Lehrende generative KI-Tools wie ChatGPT sinnvoll, praxisnah und sicher einsetzen. (Jan Hartwig, KMZ ES) **Raum 207**

Coding in der Grundschule mit dem BlueBot Robot:

Mit dem BlueBot Robot Kindern einen spielerischen Zugang zur Welt des Programmierens aufzeigen. (LA Vivien Niklas, Philipp Marschand, Anna Naeve)

LEGO® Education SPIKE: In der GS MINT-Themen sowie durch Freude am Konstruieren und Programmieren Grundlagen der Robotik vermitteln. (Silke Schick, Betzold)

Making Section

Tooltime mit dem Lasercutter xTool P2: Mach dein eigenes Unterrichtstool - Ausprobieren - Gestalten - Mitnehmen (Torsten Wilcke, SAF NT & Simone Stümper)

Tooltime mit der CriCut Schneideplotter: Mit dem Plotter Kreatives für den Unterricht gestalten und herstellen (Christin Widmann, SAF NT)

Film ab! Trickfilme leicht gemacht: Trickfilm im GS-Unterricht - Kreativ lernen mit dem iPad (LA Lisa Lotte Göpfert, Sebastian Weissinger) **Raum 012**

Musik digital gestalten: Musikunterricht neu gedacht - Digitale Musikgestaltung mit der App GarageBand auf dem iPad (LA Anna-Lena Huber, Annika Schlegel) **Raum 011**

Mathematikunterricht digital gedacht: Apps und Tools für den Einsatz im Mathematikunterricht der GS, um SuS im Mathematikunterricht optimal zu unterstützen (A. Stein, S. Priewe, K. Kernen, A. Breuninger SAF NT) **Raum U12**

Medien zur Sprachförderung: Vorstellung von digitalen Medien und Tools, die speziell zur Sprachförderung im Englisch- und Deutschunterricht eingesetzt werden können. (Georg Humpfer, SAF NT) **Raum 129**

WebQuests Sachunterricht: Ein Lernarrangement zur Förderung des kooperativen, selbständigen und digitalen Lernens in der GS (Julia Wacha, SAF NT) **Raum 025**

EduPool BW: Das Medienportal der Medienzentren ermöglicht die Online-Medienrecherche und stellt komfortabel Bildungsinhalte und Werkzeuge für den Unterricht zum Abruf bereit. (Jochen Keil, KMZ ES) **Raum 209**